

EINLADUNG

LEHREN UND LERNEN - WEBLERNEN

Veranstaltungs-Nr. 20 02 24

Virtual/ Augmented Reality in der Bildung – Einführung

*Für Kursleiter*innen an Volkshochschulen in Rheinland-Pfalz*

VR / AR kann unsere Kurse enorm anreichern und neue Möglichkeiten für die Kurskonzepte bieten. Immersives Lernen schafft Mehrwerte welche man nicht durch bloßes „Anlesen“ erfahren kann, sondern praktisch erleben muss. Auch bei der technischen Ausstattung müssen wichtige Entscheidungen getroffen werden, welche ein gewisses Grundwissen um die Herausforderungen von VR und AR im Unterricht unabdingbar macht. In diesem VR-Einführungscamp geht es um folgende Inhalte:

- Was ist 360°, AR, VR, XR und Metaverse?
- Immersive Welten und Immersive Medien
- VR-Plattformen und Apps zur Erstellung von VR-/AR-Content
- Augmented Reality im Unterricht – praktisches Ausprobieren
- Best Practice Beispiele aus der Erwachsenenbildung
- Onboarding Virtual Reality
- Praktische Erkundung einer „Virtuellen Schule“

Termin:	Samstag, 17.02.2024, 10 – 17 Uhr
Ort:	vhs Andernach
Referent:	Torsten Timm, Leiter Digitale Erlebniswelt vhs Wildeshausen, learn-lag.org
Kostenbeitrag:	30 € (80 € für externe Teilnehmer*innen)
Anmeldeschluss:	4. Februar 2024